

Nombre	Armadura	Peso	Coste (ajustado)	Coste (ajustado decimal)	Notas
Personal					
Gambesón acolchado	1	6	10 s	50	Torso, brazos, piernas. Incluye el <i>cotun</i> irlandés
Justillo de cuero o acolchado	1	2	5 s	25	Torso. Incluye el <i>Ichcahuipilli</i> mesoamericano
Jubón de cuero o acolchado	1	3	7 s	35	Torso y brazos
Botas pesadas de caballería	1	1,5	2 s	10	Piernas
Camisote de malla	2	12,5	2 £ 2 s	210	Torso, brazos, piernas
Brigantina	2	7	1 £	100	Torso. La armadura se reduce a +1 contra un ataque en el que el atacante obtenga un aumento. Incluye el <i>jack of plaite</i> .
Peto y espaldar (Coraza)	3	12,5	2 £	200	Torso
Brazales y guanteletes (coraza)	3	5	15 s	75	Brazos
Escarcelas o musleras (coraza)	3	2,5	5 s	25	50% de proteger las piernas. Se puede combinar con unas botas.
Grebas (coraza)	3	7,5	6 s	30	Piernas
Secrete	1	3	2 s	10	50 % de proteger la cabeza
Morrión, capacete o similar (coraza)	3	4	5 s	25	50% de proteger la cabeza
Yelmo de acero o borgoñota (coraza)	3	8	1 £ 10 s	150	Cabeza
Bardas (para caballos)					
Placas	3	30	10 £ 10 s	1050	Cuerpo entero
Escudos					
Pequeño (broquel)	x	4	1 s	5	Parada +1
Medio (rodela o adarga)	x	6	2 s	10	Parada +1, Armadura contra ataques a distancia +2
Grande (Cometa o Pavés)	x	10	10 s	50	Parada +2, Armadura contra ataques a distancia +2
Capa	x	2	7 s 6 d	37,5	Parada +1 (enrollada alrededor del brazo)
Modificaciones a las armaduras*					
Reforzado (Probado contra pistola)	x	x3	x2	x2	Solo en armaduras de tipo coraza reduce en 1 el valor de PA de las armas
Reforzado (Probado contra arcabuz)	x	x4	x3	x3	Solo en armaduras de tipo coraza, reduce en 2 el valor de PA de las armas
* Solo puede aplicarse un modificador por pieza de armadura					

	Daño	Peso	Coste (ajustado)	Coste (ajustado decimal)	Notas
<u>Armas contendentes</u>					
Porra	d4	0,5	1 s	5	
Puño de acero	d4	0,5	1 s	5	Ver notas en manual básico
<u>Armas de asta</u>					
Alabarda	d8	7,5	7 s	35	Alcance 1, dos manos. Incluye partesanas, gujas y otras armas de asta similares
Lanza	d6	2,5	2 s	10	Alcance 1, parada +1, dos manos
Lanza de caballería	d8	5	8 s	40	AP 2 cuando carga, Alcance 2, solo utilizable a caballo
Pica	d8	12,5	4 s	20	Alcance 2, dos manos
Vara	d4	4	1 s	5	Alcance 1, Parada +1, dos manos
<u>Armas de hoja</u>					
Daga	d4	0,5	5 s	25	
Espada corta	d6	2	8 s	40	Incluye sables, <i>dussaks</i> y machetes
Espada larga	d8	4	10 s	50	Incluye cimitarras
Espadón	d10	6	15 s	75	Parada -1 dos manos
Ropera	d6	1,5	12 s	60	Parada +1
Vizcaína	d4	0,5	8 s	40	Parada +1, Ver notas
<u>Hachas y mayales</u>					
Hacha de mano	d6	1	4 s	20	
Hacha de batalla	d8	5	6 s	30	
Gran hacha	d10	7,5	10 s	50	PA 1, -1 a parada, a 2 manos
Almádena	d8	10	6 s	30	PA 2 contra armaduras rígidas (coraza), Parada -1, a 2 manos
Martillo de guerra	d6	8	5 s	25	AP 2 contra armaduras rígidas (coraza)
Flagelo	d6	4	4 s	20	Ignora bono a Parada de escudos
Hacha de Lochaber	d8	8	8 s	40	PA 1, -1 a parada, Alcance 1, a dos manos

Tipo	Distancia	Daño	PA	CdF	Mun	Peso	Coste (ajustado)	Coste (ajustado decimal)	Notas
Arco	12/24/48	2d6	x	1	1	1,5	5 s	25	FUE Mín. d6
Ballesta	15/30/60	2d6	2	1	1	5	10 s	50	FUE Mín. d6, Recarga 1
Cuchillo/daga	3/6/12	FUE+d4	x	1	x	0,5	1 s	5	x
Hacha arrojadiza	3/6/12	FUE+d6	x	1	x	1	2 s	20	x
Honda	4/8/16	FUE+d4	x	1	1	0,5	10 d	0,4	x
Lanza	3/6/12	FUE+d6	x	1	x	2,5	1 s	5	FUE Mín. d6
<u>Armas de pólvora negra</u>									
Arcabuz de mecha	10/20/40	2d8	2	1	1	10	1 £ 5 s	125	FUE Mín. d6, Recarga 2, Ver notas en libro básico
Mosquete de mecha	12/24/48	2d8+2	2	1	1	12	2 £ 2 s	210	FUE Mín d8, Recarga 2, Ver notas en libro básico
Arcabuz de rueda	10/20/40	2d8	2	1	1	7,5	1 £ 8 s	175	FUE Mín. d6, Recarga 2
Mosquete de rueda	12/24/48	2d8+2	2	1	1	9	3 £	300	FUE Mín d8, Recarga 2, Ver notas en el libro básico
Pistola de dos cañones	5/10/20	2d6+1	x	1/2	2	2,5	5 £	500	FUE Mín. d6, Recarga 2/cañón, Ver notas en libro básico
Pistola de rueda	5/10/20	2d6+1	1	1	1	1,5	2 £ 8 s	275	Recarga 2, Ver notas en libro básico
Trabuco	10/20/40	1-3d6*	1	1	1	12	2 £	200	Fue Mín d6, Recarga 2
* Un trabuco hace 1d6 a alcance largo, 2d6 a alcance medio y 3d6 a alcance corto									
<u>Munición</u>									
Balas y pólvora (10 disparos)	x	x	x	x	x	0,5	6 s	50	Para armas de pólvora negra
Flechas (10 disparos)	x	x	x	x	x	1	2 s	10	x
Piedras de honda (20 disparos)	x	x	x	x	x	1	1 d	0,04	Grátis con una tirada de notar y 1d10 minutos buscando en el terreno adecuado
Virotas de ballesta (10 disparos)	x	x	x	x	x	1	3 s	25	PA 2

Arma	Distancia	Daño	PA	Mun	Peso	Precio	Notas
Cañón					x	Militar	
_Bala	50/100/200	3d6+1	4	1	6	x	Arma pesada
_Fragmentación	Linea 24"	2d6	1	1	4	x	Ver Notas
Lanzallamas	Cono	2d10	x	20	25	Militar	Ignora armadura
Granada	5/10/20	3d6+1	x	1	2	10 s	PAM, ver notas en libro básico

Objeto	Coste (ajustado)	Coste (ajustado decimal)	Peso	Anotaciones
Aceite (Medio litro)	6 d	2,5	0,5	
Antorcha (1 h, 8 m radio)	2 d	0,8	0,5	
Brújula	10 s	50	0,5	
Cadena (1 metro)	6 d	2,5		
Candado	10 s	50	2	
Carcaj (para 20 flechas)	1 s	5	1	
Cofre de doctor	5 £	500	5	
Cubiertos	6 d	2,5	0,5	
Cuerda (20 metros)	1 s	5	7,5	
Dados/Cartas	3 d	1,2	x	
Dados/Cartas trucadas	2 s	10	x	
Equipo de escalada	2 s	10	3	
Equipo de escritura	5 s	25	0,5	
Estuche de pergaminos	1 s	5	0,5	
Gancho de escalada	10 s	50	1	
Ganzúas	1 £	100	0,5	
Grilletes	2 s 6d	12,5	1	
Herramientas (Armero)	2 £	200	2,5	
Jabón	6 d	2,5	x	
Lámpara (8m radio)	3 s	15	1,5	
Libro (Blanco, 50 pag.)	5 s	25	1	
Libro (impreso, sin ilustrar)	8 s	40	1,5	
Linterna sorda	5 s	25	1,5	
Manta	2 s	10	2	
Mapa	1 £	100	x	
Martillo	7 s	37,5	0,5	
Mochila de cuero	3 d	1,25	1	
Palanqueta	1 s	5	1	
Pedernal y acero	5 s	25	0,5	
Pellejo de agua	6 d	2,5	0,5	
Petate	2 d	0,8	1	
Pico o pala	1 s	5	2,5	
Piedra de afilar	1 s	5	0,5	
Pipa	1s	5	0,5	
Redoma (cerámica)	1 s	5	0,5	
Silbato	3 s	15	x	
Tabaco	3 s	15	0,1	Aproximadamente 20 "dosis"
Tienda de campaña	1 s	5	5	
Velas (12, 4 m radio)	5 s	25	0,5	
Zurrón de cuero	2 s	10	1	

Objeto	Coste (ajustado)	Coste (ajustado decimal)	Notas
<u>Alojamiento (por noche)</u>			
_ Barato	1/4 d	0,1	
_ Calidad	1 s	5	
<u>Bebida</u>			
_ Vino barato (jarro)	6 d	2,5	
_ Cerveza (pinta)	4 d	1,6	
_ Vino (Botella)	1 s+	5	
<u>Comida</u>			
_ Barata	3 d	1,25	
_ Decente	1 s	5	
Raciones de viaje	2s	10	
<u>Compañía</u>			
_ Barata	2 s	10	
_ Con estilo	1 £+	100+	
<u>Otros servicios</u>			
Baño	2 d	0,8	
Entrada al teatro (de pie)	1 d	0,4	
Esclavo (adulto)	8 £	800	
Establo (por día)	6 d	2,5	Incluye el cuidado básico y la alimentación
Lecciones de esgrima (por mes)	10 s	50	
Pasaje en barco (día de viaje)	10 s	50	
Propina a un sirviente	5 d	25	
Visita de un médico	10 s	50	

Objeto	Coste (ajustado)	Coste (ajustado decimal)	Especial
Capas y botas de invierno	4	400	
Muda pobre	6 d	2,5	Carisma -1
Muda de diario	1 £	100	
Muda formal	10+ £	1000+	
Muda regia	100+ £	10000+	Carisma +1

Objeto	Coste (ajustado)	Coste (ajustado decimal)
Caballo, guerra	6 £+	600+
Caballo, monta	2 £+	200+
Halcón	1 £+	100+
Mula	15 s	75
Perro, caza	10 s+	50+
Perro, guardián	5 s +	25+
Vaca	6 s	30
Equipo de monta	10 s	50

Posición	Sueldo anual	Sueldo anual (decimal)
Noble	1500 £	150000
<u>En el ejército</u>		
Capitán	100 £	10000
Soldado veterano	Hasta 25 £	2500
Sargento	25 £	2500
Teniente o alférez	75 £	7500
Tambor	20 £	2000
Soldado raso	12 £	1200
<u>En la ciudad</u>		
Mercader exitoso	100 £ (al menos)	10000
Trabajador cualificado	15 £	1500
Carpintero	13 £	1300
Profesor universitario	40 £	4000
Trabajador no cualificado	4 £ 10s	450
<u>Sirviente*</u>		
Servidor personal (hombre)	2 £ 12 s 4 d	260
Doncella	1 £ 12 s	160
Caballerizo	2 £	200
<u>En el campo</u>		
Parroco rural	5 £ (al menos, algunos mucho más)	500
Jornalero	2 d por día de trabajo	
Granjero	20 £	2000

*Incluye comida y alojamiento